

INVITATION MÉDIATIQUE

DISCUSSIONS DU PANEL D'INVITÉS

JEUX DE RÔLES (RPG), COMMUNAUTÉ ET INCLUSION

Joignez-vous aux conférenciers Mandi Hutchinson de *To Die for Games*, *The Dice Tower* et *Salt and Sass Games* et Eric M. Lang, designer de jeux, le 11 juin pour une discussion virtuelle à propos de l'inclusion des femmes, des différentes ethnies et de la communauté LGBTQIA dans le monde du jeu de rôle (RPG).

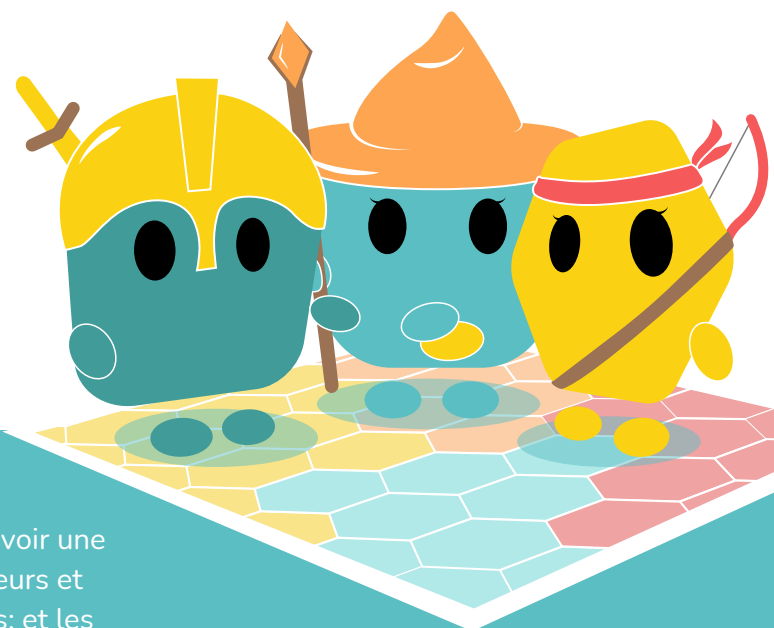
! Veuillez noter que cet événement se tiendra en anglais.

QUAND

**VENDREDI
11 JUIN 2021**
11h à 13h (HNE)

OÙ

ZOOM



QUOI

Une discussion avec un panel d'invités visant à promouvoir une conversation entre designers et scripteurs de jeux; éditeurs et professionnels de l'industrie; la communauté de joueurs; et les chercheurs étudiant les jeux de société et de rôles.

L'objectif de cette discussion est de démarrer une conversation plus générale sur l'inclusion dans le monde du jeu (en ligne et hors ligne).

QUI

CONFÉRENCIERS NOTOIRES

■ **Mandi Hutchinson**

Enseignante, Contributrice pour
To Die for Games, *The Dice Tower*
et *Salt and Sass Games*

■ **Eric M Lang**

Pigiste en design de jeux

PANÉLISTES

■ **Erika Chung**

Candidate au doctorat du programme conjoint
d'études supérieures en communication &
culture, Universités de York et Ryerson

■ **Sarah Stang**

Docteure

■ **Tanya Pobuda**

Candidate au doctorat du programme conjoint
d'études supérieures en communication &
culture, Universités de York et Ryerson

Pour plus d'information ou pour demandes d'entrevue,
contactez : David Stuart
davidstuart@live.ca

Supporté par Game in Lab, une division d'Asmodee Research

